КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

КОМАНДА **КЛИЧКА**

ИМЯ

ВНЕШНОСТЬ

ПРОИСХОЖДЕНИЕ: АКОРОС — ИРУВИЯ — КИНЖАЛЬНЫЕ ОСТРОВА — СИВЕРОС — СКОВЛАН — ТИХЕРОС

ПРОШЛОЕ: АРИСТОКРАТ — ВОЕННЫЙ — ЗАКОННИК — РАБОЧИЙ — ТОРГОВЕЦ — УЧЁНЫЙ — ШПАНА

АЗАРТНЫЕ ИГРЫ — БЕСПАМЯТСТВО — ДОЛГ — НАСЛАЖДЕНИЯ — ПОТУСТОРОННЕЕ — РЕЛИГИЯ — РОСКОШЬ

СТРАСТЬ/БЛАГОДЕТЕЛЬ

СТРЕСС **ТРАВМЫ**

ВИЗИОНЕР — МАНЬЯК — ПАРАНОИК — ПСИХ
РАЗДОЛБАЙ — САДИСТ — СОЦИОПАТ — ТРЯПКА

ПОВРЕЖДЕНИЯ			
3			**БЕСПОМОЩНОСТЬ**
2			**−1 КУБИК**
1			**СНИЖЕНА ЭФФЕКТИВНОСТЬ**

ЛЕЧЕНИЕ *счётчик*

ЗАЩИТА

ДОСПЕХ ☐
ТЯЖЁЛЫЙ ☐
ОСОБАЯ ☐

ЗАМЕТКИ

ОПЫТ

- *При отчаянной проверке навыка отмечай опыт в соответствующей ему характеристике.*

В конце встречи отметь в любой характеристике или шкале талантов за каждый элемент из списка ниже 1 пункт опыта, если событие произошло хотя бы раз, или 2 пункта опыта, если многократно.

- *Ты пытался решить проблему знаниями или магическими силами.*
- *Ты выражал свои убеждения, цели, происхождение или прошлое.*
- *Ты сталкивался с проблемами из-за своей страсти или травм.*

МИСТИК

СПЕЦИАЛИСТ ПО МАГИЧЕСКОЙ ТЕОРИИ И ПРАКТИКЕ

ТАЛАНТЫ

- ○ **Принуждение.** Ты можешь войти в **резонанс** с призрачным полем, чтобы заставить местного призрака появиться перед собой и повиноваться твоим приказам. Ты не испытываешь сверхъестественного страха в присутствии духов, которых призываешь или пытаешься контролировать (а вот твои товарищи могут и испугаться).
- ○ **Буря**. Ты можешь **приложить особое усилие**, чтобы произвести один из двух следующих эффектов: или нанести удар молнией как оружием, или вызвать поблизости от себя шторм (проливной дождь, пронизывающий ветер и т. д.).
- ○ **Железная воля.** Ты получаешь невосприимчивость к ужасу, который наводят некоторые сверхъестественные существа своим видом. Кроме того, бросай **+d6** при **испытаниях воли**.
- ○ **Магическая защита.** Ты можешь использовать свою **особую защиту**, чтобы ослабить сверхъестественные последствия, или чтобы **приложить особое усилие**, когда ты применяешь магию или борешься против неё.
- ○ **Оккультист.** Ты знаешь секретные способы **общаться** с древними силами, забытыми богами/демонами. Пообщавшись с одним из них, бросай **+d6**, когда **приказываешь** любым его почитателям.
- ○ **Призрачный разум**. Ты всегда чувствуешь, если поблизости есть сверхъестественное существо. Бросай **+d6** при любых проверках **сбора информации** о сверхъестественном.
- ○ **Ритуал.** Ты владеешь ритуальной магией. Ты можешь **изучить** оккультный ритуал (или разработать новый), чтобы вызвать сверхъестественное существо или явление. Взяв этот талант, ты сразу узнаёшь один ритуал.
- ○ **Странные методы.** При **изобретении** или **создании** изделия с *магическими* свойствами ты получаешь **+1 к результативности**. При взятии таланта ты сразу узнаёшь один магический рецепт.
- ○○○ **Необычный**. Выбери талант из другого источника.

ТАИНСТВЕННЫЕ ДРУЗЬЯ И НЕДРУГИ

- △▽ Нирикс, *вселяющ. призрак*
- △▽ Скарлок, *вампир*
- △▽ Сетарра, *демон*
- △▽ Квеллин, *знахарка*
- △▽ Галька, *торгов. призраками*

ПРЕДМЕТЫ

- ☐ Добротный разрядный крюк
- ☐ Добротная маска духа
- ☐ Духоловные бутылки (2)
- ☐ *Призрачный ключ*
- ☐ *Оберег против демонов*
- ☐ *Оберег против духов*

КОМАНДНАЯ РАБОТА

Прикрой товарища

Подготовь условия

Руководи **совместной проверкой**

Содействуй товарищу

ПЛАНИРОВАНИЕ И РАСКЛАД

Выберите **план**, добавьте **деталь**.
Каждый определяет свою **нагрузку**.

Нападение: *цель*	**Колдовство:** *метод*
Обман: *способ*	**Переговоры:** *контакт*
Скрытность: *вход*	**Перевозка:** *маршрут*

ЗАНАЧКА
МОНЕТЫ ☐☐ ☐☐

ВОЛЯ

- МАНИПУЛИРОВАНИЕ
- ОБЩЕНИЕ
- ПРИКАЗ
- ● ● РЕЗОНАНС

УДАЛЬ

- ДРАКА
- ПРОНИКНОВЕНИЕ
- РАЗРУШЕНИЕ
- СНОРОВКА

ЧУТЬЁ

- ● ИЗУЧЕНИЕ
- ОХОТА
- РАЗВЕДКА
- РЕМЕСЛО

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КУБИК

\+ **ПРИЛОЖИ ОСОБОЕ УСИЛИЕ** (повысь стресс на 2) -или- иди на **СДЕЛКУ С ДЬЯВОЛОМ**

СБОР ИНФОРМАЦИИ

- *Что мистическое тут есть?*
- *Что отдаётся эхом в призрачном поле?*
- *Что спрятано или потеряно здесь?*
- *Что они намерены делать?*
- *Что заставляет их делать это?*
- *Как мне обнаружить [X]?*
- *Что тут происходит на самом деле?*

НАГРУЗКА ◇ 3 *лёгкая* ◇ 5 *нормальная* ◇ 6 *тяжёлая*

- ☐ Клинок или два
- ☐ Метательные ножи
- ☐ Пистолет ☐ 2й пистолет
- ☐-☐ Большое оружие
- ☐ Необычное оружие
- ☐-☐ Доспех ☐-☐-☐ +Тяжёлый
- ☐ Документы
- ☐-☐ Инструменты для сноса
- ☐ Инструменты механика
- ☐ Магические приспособления
- ☐-☐ Снаряжение верхолаза
- ☐ Снаряжение взломщика
- ☐ Средства перевоплощения
- ☐ Светильник